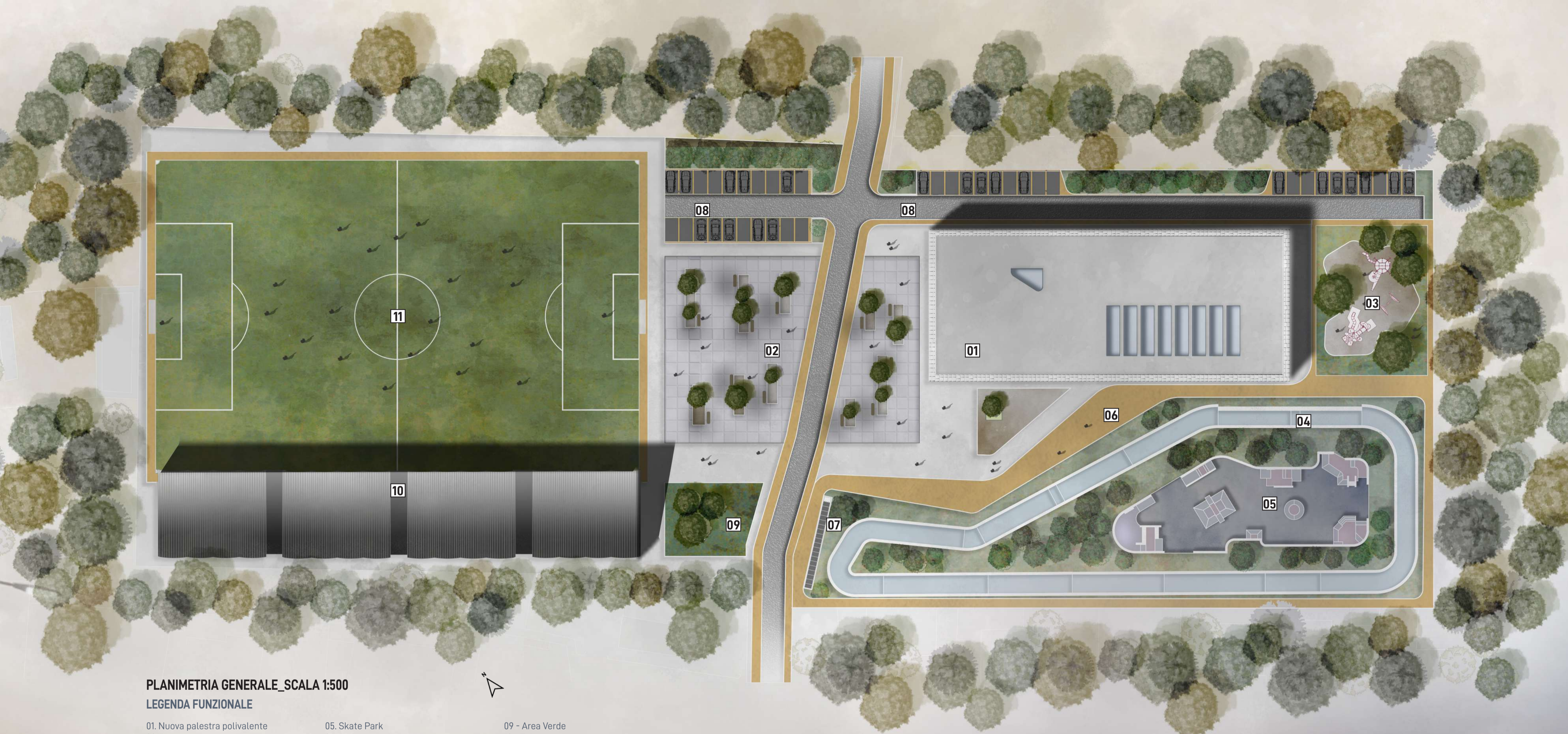


Riquilificazione dell'area sportiva e realizzazione di una Nuova palestra Polivalente alla via Monte

Confrontarsi con il tema della riqualificazione e della progettazione di aree e luoghi sportivi comporta una profonda riflessione sul rapporto che intercorre tra la città e i suoi servizi, ed anche, sulla possibilità di pensare a nuovi modi di vivere lo spazio pubblico. È ancor più interessante in una realtà come Striano, in cui simili occasioni di progetto possono significare il passaggio da "periferia napoletana" a città. L'obiettivo è ripensare un vuoto urbano, per restituire ai cittadini un polo sportivo moderno e accessibile a tutti, forte di un ampio sistema di verde in cui si renda evidente una profonda valorizzazione architettonica e culturale dell'intera area.

Nello scenario semi urbanizzato in cui si inserisce il comparto C_SG2 - Consolidamento urbanistico di Via Monte, l'intervento proposto vuole saldare il centro sportivo esistente con il tessuto edificato. La lettura del progetto nel suo insieme si articola in quattro aree funzionali: la nuova palestra polivalente, il parco, il campo da calcio e l'area dei parcheggi che, posta in posizione baricentrica all'interno del lotto, funge da anello di congiunzione tra i vari ambiti. Un percorso pedonale assicura l'interconnessione tra tutti i servizi, rende l'insieme permeabile rispetto al contesto e assicura l'omogeneità di un luogo unico, svantaggiato dalla presenza di Via Monte che taglia in due il lotto.

Il nuovo assetto vede come elemento principale di progetto il volume della palestra che, presentandosi con un impianto rettangolare, richiama, concettualmente, il carattere erodibile delle montagne di cui Striano si circonda. La compattezza che caratterizza l'edificio si interrompe laddove l'architettura sembra erodersi come una parete rocciosa: lì i visitatori sono accolti in un ampio spazio libero che apre l'ingresso lungo Via Monte, caratterizzato dalla presenza di una parete d'arrampicata. Il carattere compatto dell'edificio viene smorzato dalla pelle esterna composta da una serie infinita di pixel vetrati. Un'architettura decisa, dove la ripetizione di piccoli cubi architettonici scandisce un motivo sempre diverso capace di restituire un particolare effetto di tridimensionalità.



PLANIMETRIA GENERALE_SCALA 1:500

LEGENDA FUNZIONALE

- | | | |
|--------------------------------|--------------------------------|------------------------------|
| 01. Nuova palestra polivalente | 05. Skate Park | 09 - Area Verde |
| 02. Piazza | 06. Percorso pedonale | 10 - Tribune |
| 03. Area gioco bambini | 07. Area parcheggio Biciclette | 11 - Campo sportivo comunale |
| 04. Pista Ciclabile | 08. Area parcheggio Auto | |

